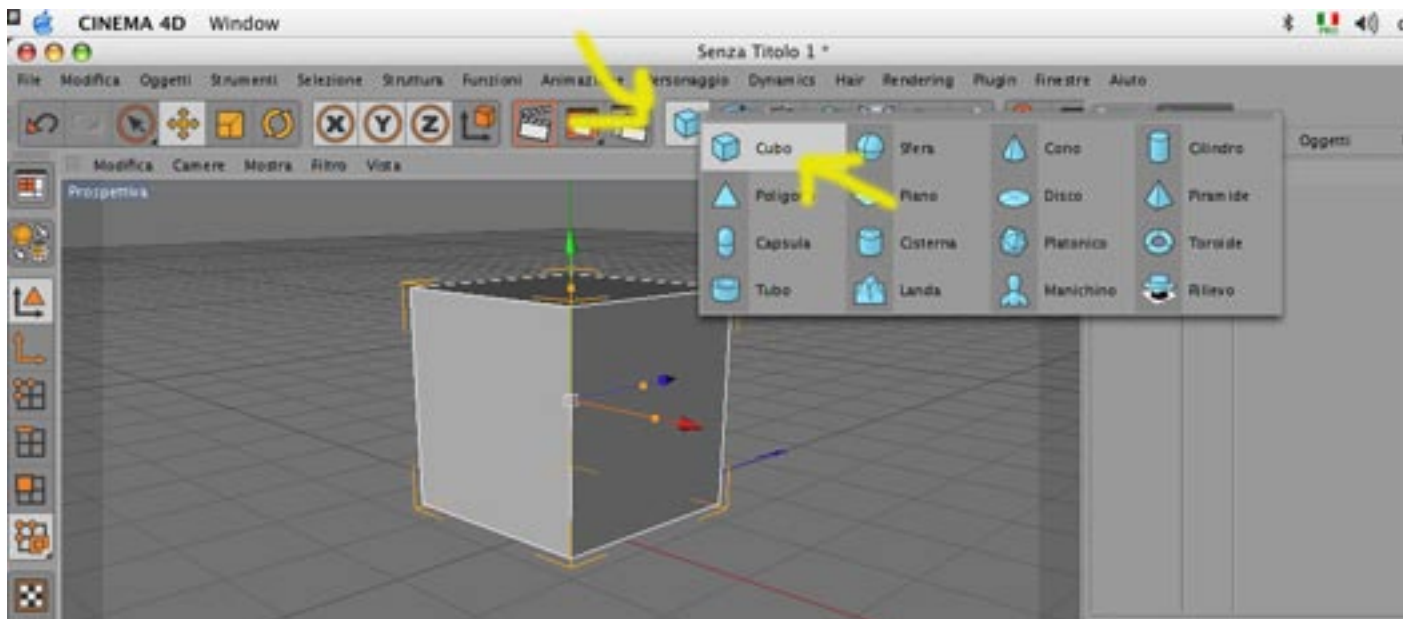
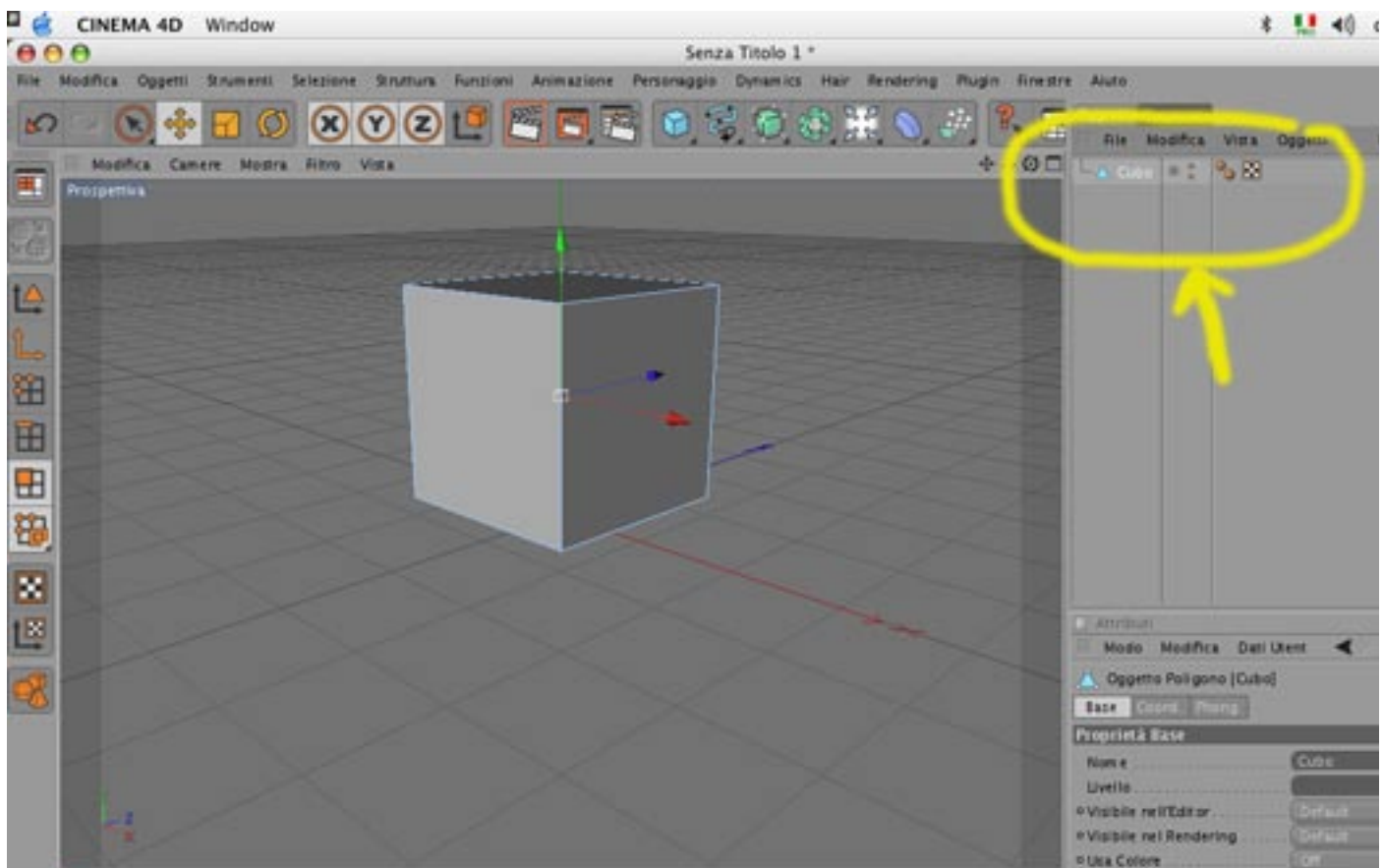


APPLICARE DUE O PIU' FOTO A FACCE DI UN CUBO

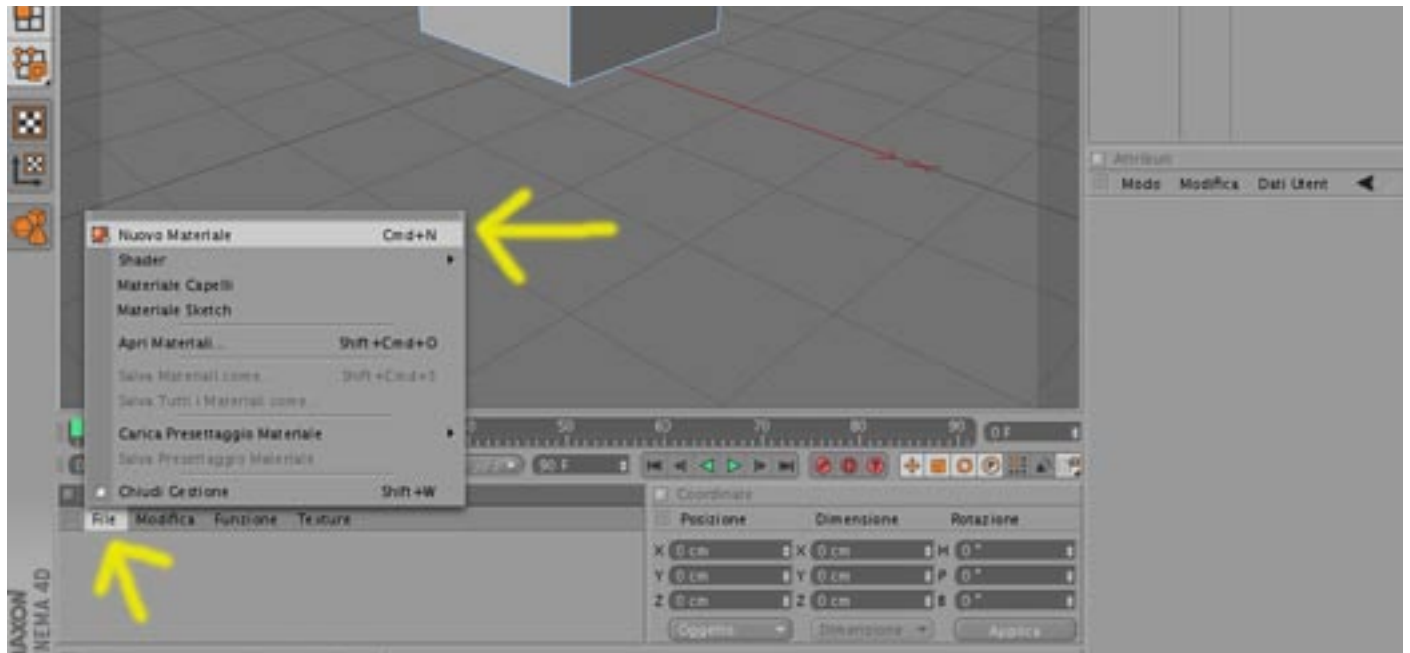
1) CREARE UN CUBO. NEL MENU TROVERAI L'ELEMENTO PARAMETRICO.



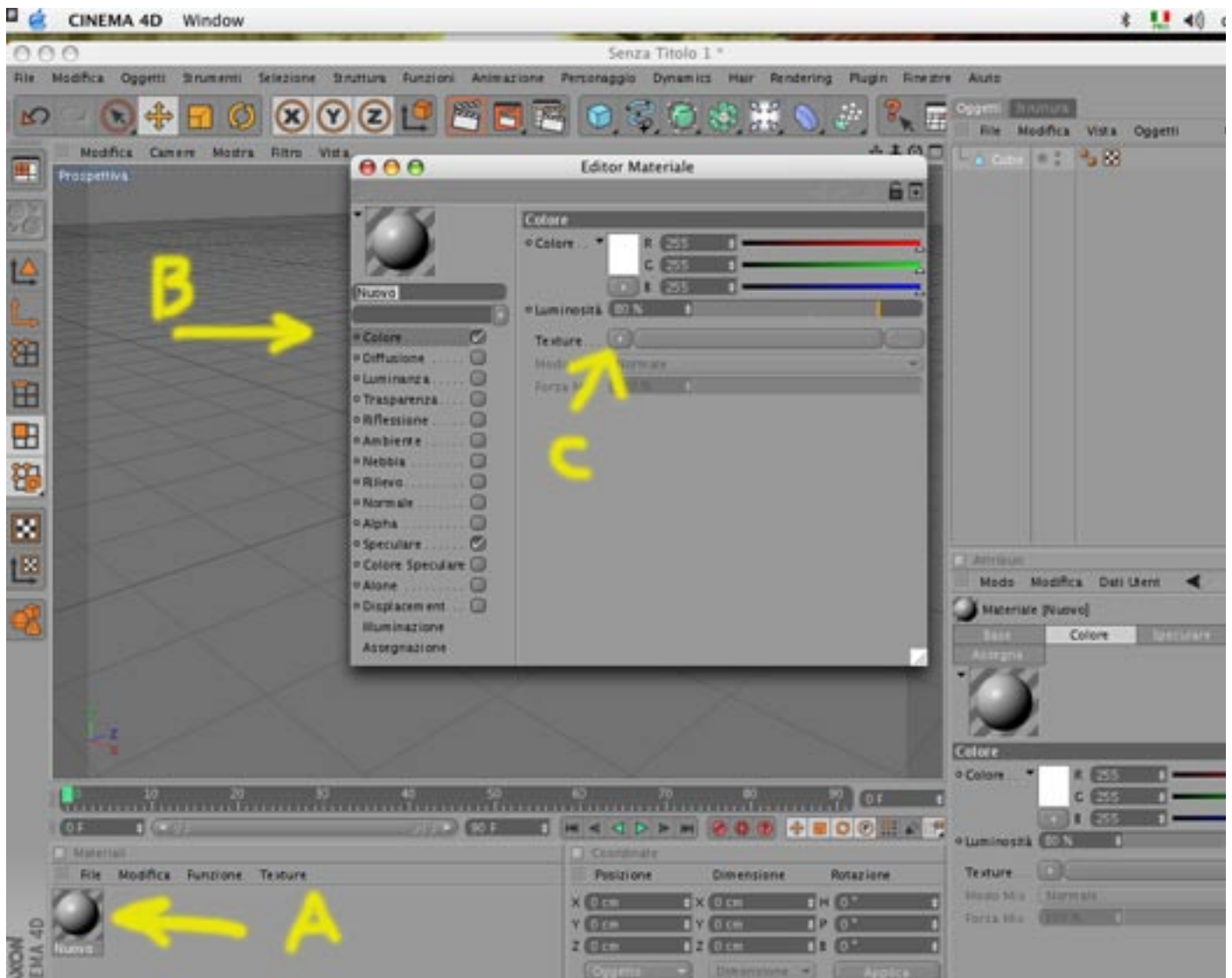
2) RENDERE UN POLIGONO IL CUBO. CLICCANDO NEL MENU OGGETTI SUL NOME CUBO LA SCRITTA SI EVIDENZIA. PIGIANDO IL TASTO "C" DELLA TASTIERA L'OGGETTO CUBO PERDE LE PROPRIE CARATTERISTICHE PARAMETRICHE E DIVIENE UN POLIGONO.



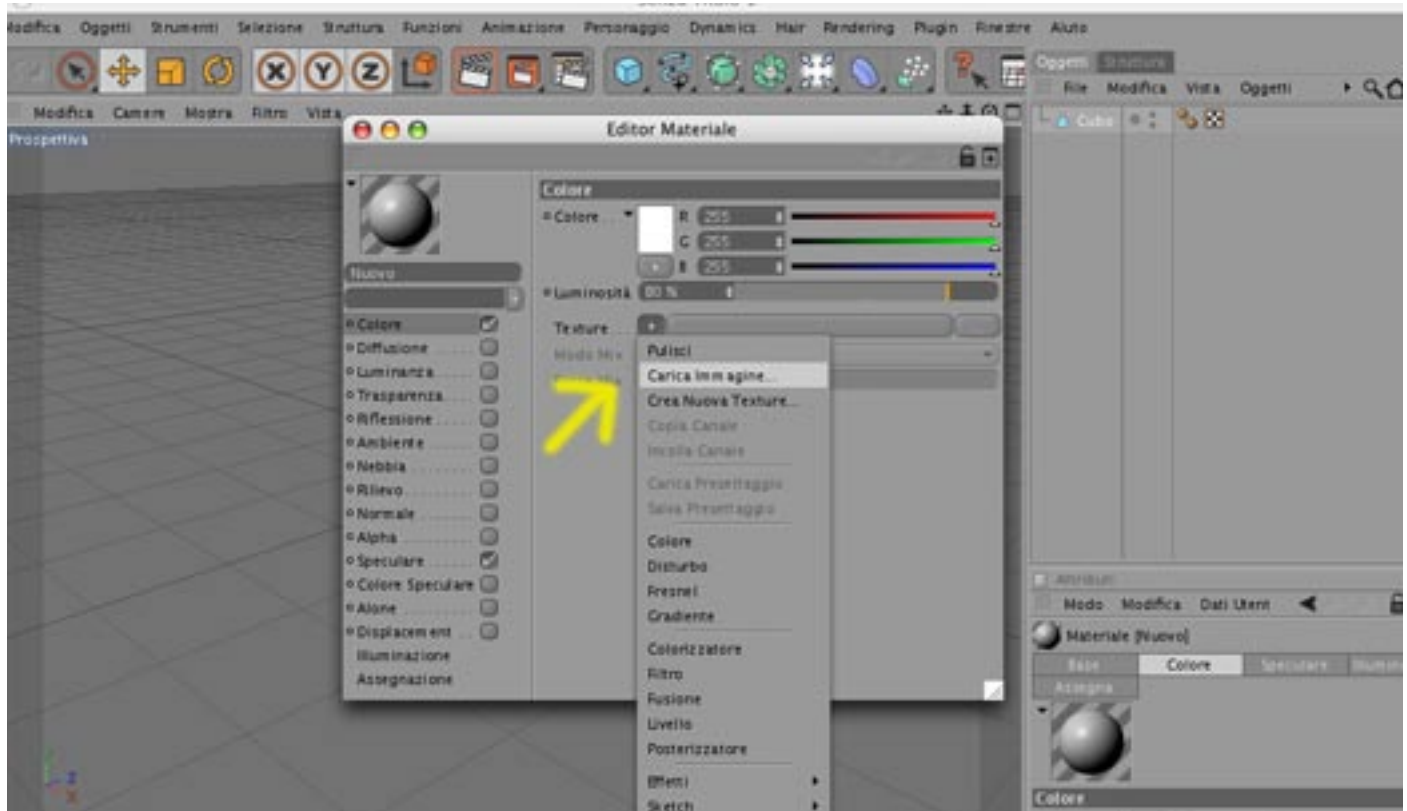
3) CREARE UN NUOVO MATERIALE. NEL MENU MATERIALI SELEZIONARE NUOVO MATERIALE COME INDICATO DALLA FIGURA.



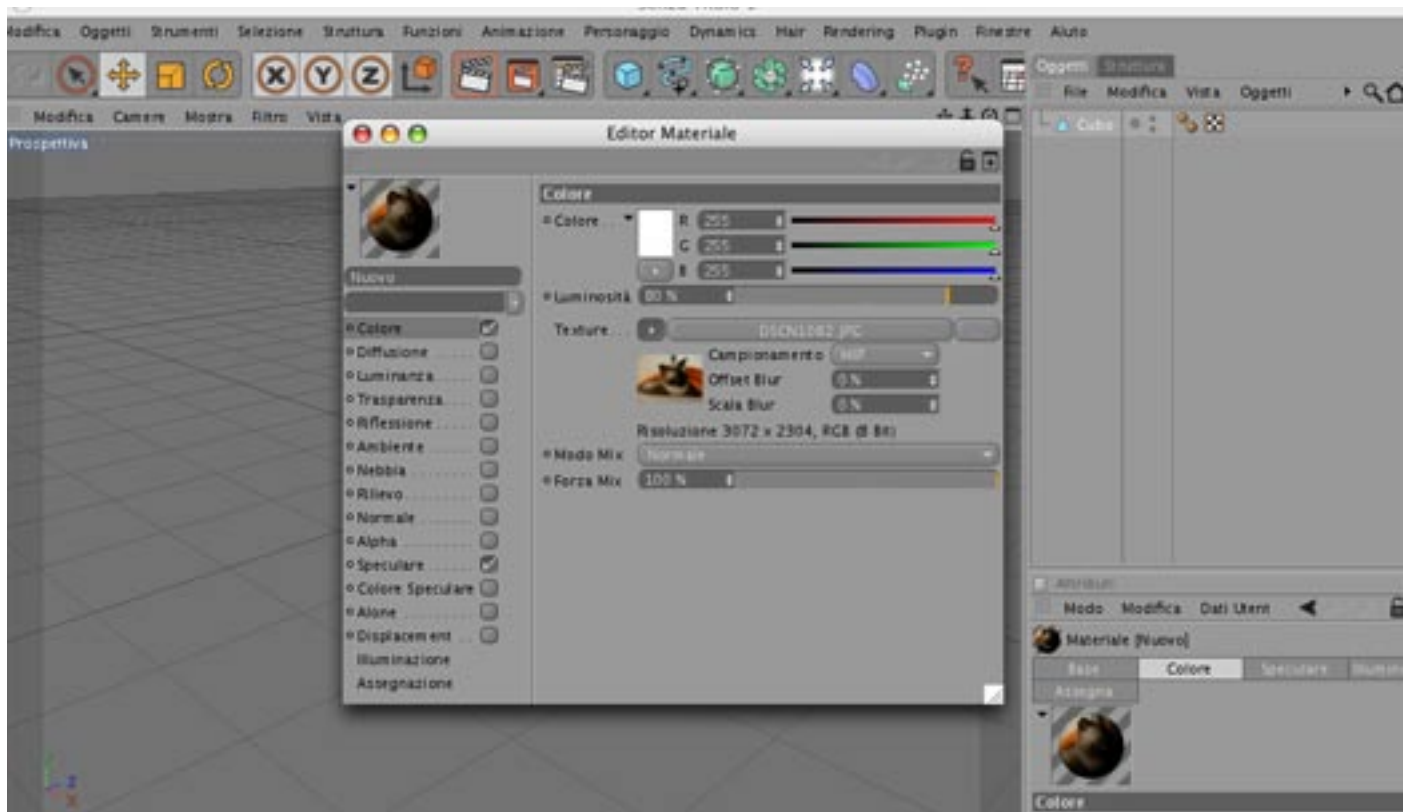
4) CLICCANDO 2 VOLTE SULLA ICONA CHE SI E' CREATA (A) APPARE L'EDITOR MATERIALE. DAL CANALE COLLORE (B) ENTRA IN TEXTURE (C).



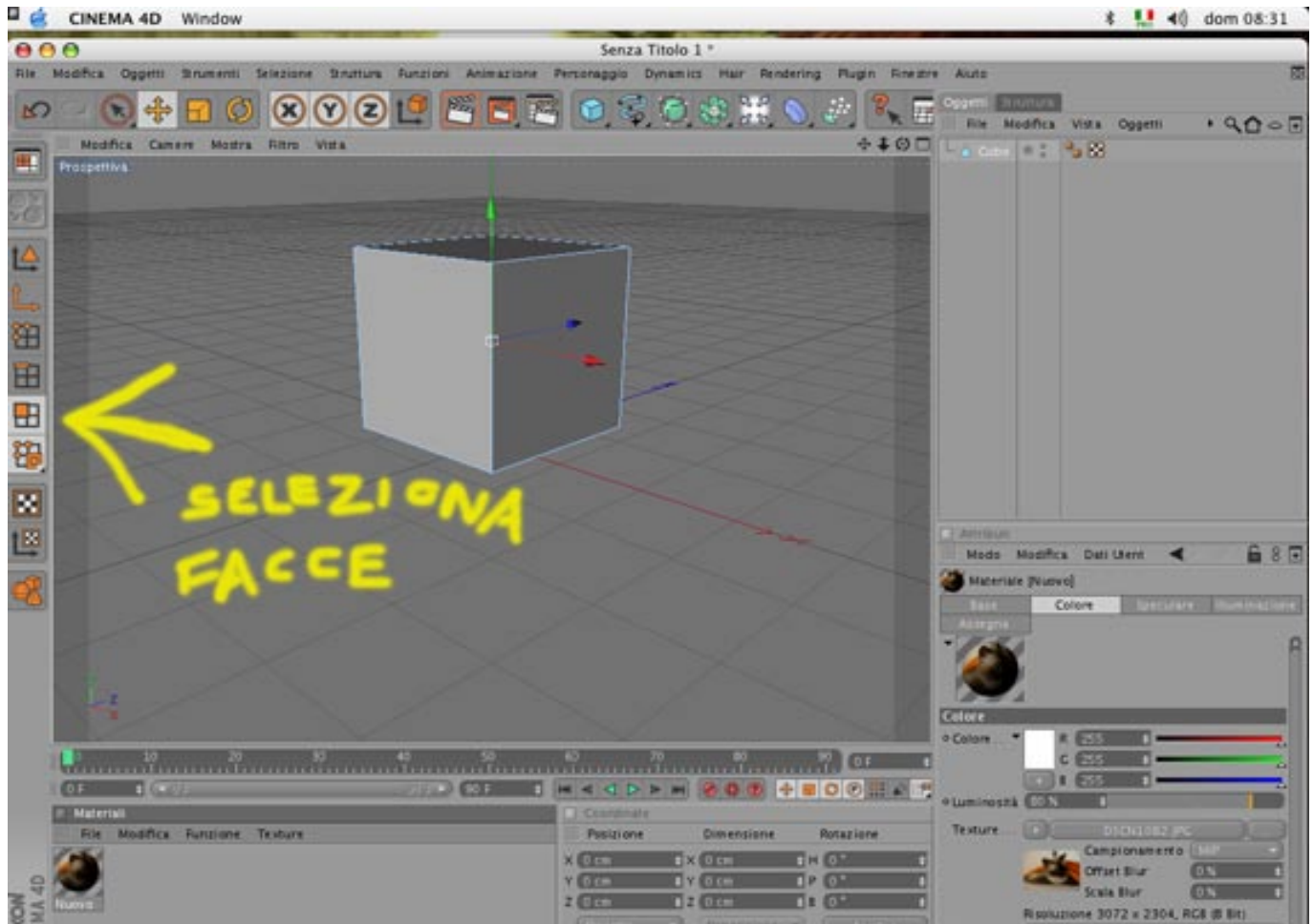
5) CARICARE UN'IMMAGINE NEL CANALE COLORE. ENTRANDO IN TEXTURE SELEZIONA CLICCANDO SU CARICA IMMAGINE.



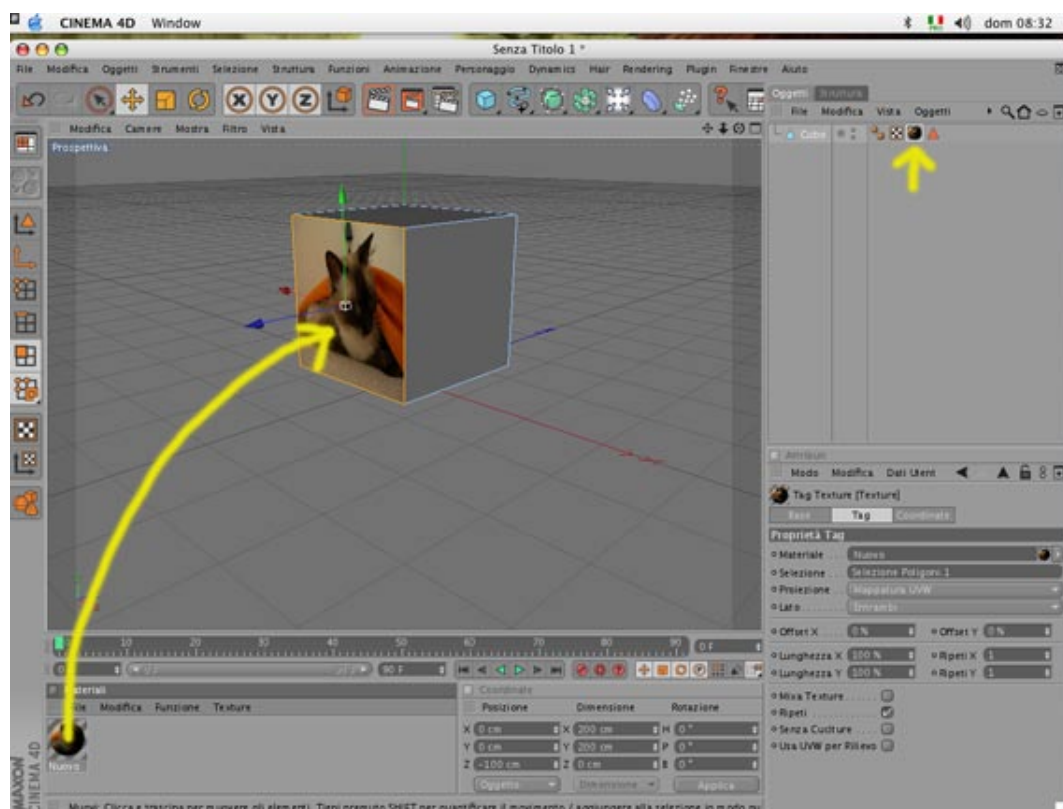
6) CERCA L'IMMAGINE NEL TUO PC E INSERISCILA. RICORDATI CHE L'IMMAGINE DEVE ESSERE IN RGB E POSSIBILMENTE IN JPG DI RISOLUZIONE NON ELEVATA.



7) SELEZIONARE UNA FACCIA. COME INDICATO VA IN MODALITA' SELEZIONA FACCE.



8) CLICCANDO SULLA FACCIA DESIDERATA DIVENTERA' ARANCIO E UNA VOLTA EVIDENZIATA PUOI TRASCINARE IL TUO MATERIALE. IN MENU OGGETTI PUOI VISIONARE LA TUA OPERAZIONE. INFATTI SI E' CREATO UN TAG DI SELEZIONE. ORA CREA UN ALTRO MATERIALE RIPETENDO LE OPERAZIONI DETTE EVIDENZIANDO LE VARIE FACCE DEL CUBO.



PER FARE UN LAVORO FATTO BENE TI CONSIGLIO DI PREPARARE 6 IMMAGINI DIMENSIONATE COME LA FACCIA DEL CUBO. MI SPIEGO MEGLIO... SE LA FACCIA DEL CUBO E' DI 20 CM X 20 CM LA TUA FOTO DEVE ESSERE SEMPRE DI 20 X 20 (OPPURE IN PROPORZIONE). QUESTO PER FAR SI CHE L'IMMAGINE RESTI PROPORZIONATA E NON VENGA DEFORMATA QUANDO LA APPLICHI AL TUO OGGETTO 3D.

CIAO NICOLA B

